



GOLF DE CALDES

REGLAS LOCALES

1. **FUERA DE LÍMITES (Regla 27)**

Están indicados y definidos por estacas blancas, pastores eléctricos pintados de blanco y las vallas o muros que circundan el campo.

2. **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (Regla 24-2)**

Además de las así definidas por las Reglas, se consideran **Obstrucciones Inamovibles:**

- a. Las marcas de salida de los hoyos.
- b. Los caminos habilitados para buggies, así como sus bordillos y márgenes.
- c. Los caminos no asfaltados.
- d. Todas las estacas del campo excepto las blancas
- e. Los indicadores de distancia
- f. Pastor eléctrico que no defina y delimite el fuera de límites.

3. **OBSTRUCCIONES MOVIBLES (Regla 24-1)** Las piedras en los bunkers. (Alivio según la Regla 24-1).

4. **TERRENOS EN REPARACIÓN (Regla 25)**

- a) Todas las zonas cerradas con línea continua blanca y/o líneas o estacas azules
- b) Todas las **zanjas de drenaje**, abiertas, cubiertas con arena, con tierra, grava o con tepes.
- c) Los desperfectos causados en el recorrido por los jabalíes.

5. **ZONAS DE DROPAJE OPCIONALES**

HOYO 8. Si una bola está o se sabe o es prácticamente seguro que

una bola que no ha sido encontrada está en el obstáculo de agua a la altura de la salida del hoyo 8, el jugador puede: proceder bajo la Regla 26; o como opción adicional, dropar una bola, con un golpe de penalidad, en la zona de dropaje.

6. **COLOCACIÓN DE BOLA**

"Una bola que reposa en el *recorrido* en una zona de césped segada a ras (o especificar una zona más restringida, por ejemplo, en el hoyo 6) puede ser levantada sin penalidad y limpiada. Antes de levantar la bola el jugador debe marcar su posición. Una vez levantada la bola debe colocarla en un punto dentro (especificar área, por ejemplo, quince centímetros, longitud de un palo, etc.) de y no más cerca del *agujero* de donde reposaba originalmente, que no esté en un *obstáculo* ni en un *green*.

Un jugador puede colocar su bola solamente una vez y está en juego cuando ha sido colocada (Regla 20-4). Si la bola no queda en reposo en el punto en el que ha sido colocada, se aplica la Regla 20-3d. Si la bola al colocarla queda en reposo en el punto en el que ha sido colocada y posteriormente se mueve, no hay penalidad y la bola debe ser jugada como repose, salvo que se aplique lo establecido en alguna otra *Regla*.

Si el jugador no marca la posición de la bola antes de levantarla o mueve la bola de cualquier otra forma, como rodarla con un palo, incurre en la penalidad de un golpe.

Nota: "Zona de hierba segada a ras" significa cualquier zona del campo, incluyendo los caminos en el "rough", que está segada a la altura de la calle o inferior.